

LIGA DE TENIS LOCAL 2009/2010 NORMAS DE COMPETICION

(Leer detenidamente)

Para poder jugar esta competición, es necesario ser socio del Club de tenis Valdemoro y estar al corriente de los pagos.

Todo jugador que un mes después de iniciada la competición no haya abonado la inscripción, será excluido de la competición.

Tendrán preferencia para ser admitidos los jugadores que ya eran socios frente a los nuevos inscritos.

1º - Los partidos se jugarán al mejor de TRES SETS. Se utilizará la MUERTE SÚBITA para desempatar cualquiera de ellos. En esta temporada se seguirá aplicando el **PUNTO DE ORO**. (Con este sistema, cuando los jugadores en un juego empatan a 40, jugarán el siguiente punto, y el ganador se adjudica el juego. En este punto, el jugador al resto elige el lado en que desea restar)

2º - El Horario de partidos se anunciará en la pag, WEB del Club: www.ctvaldemoro.com y se expondrá en los tabloneros de anuncios a partir de los **jueves** por la tarde, en los siguientes lugares:

* POLIDEPORTIVO MUNICIPAL. * CONCEJALIA DEPORTES * ARTESANIA G. DÍAZ.

* FERCODI/CADENA MASTER * DEPORTES MAZARRACIN * A.R.I. -CATALANA OCCIDENTE

3º - Es obligatorio estar junto a la pista y en disposición de jugar **DIEZ MINUTOS antes de la hora programada para el inicio**. Si llegada la hora fijada por la organización para comenzar el partido uno de los jugadores no se encuentra presente, el jugador contrario que si lo está, podrá darle el partido por perdido al no haberse presentado a la hora de empezar. En el caso de que el jugador se presentara a jugar el partido transcurrido el tiempo de espera, el oponente tendrá plena libertad para jugarlo si lo desea. En cualquier caso, deberán abandonar la pista a la hora fijada para el inicio del siguiente partido. Se recuerda que los 10 minutos de cortesía que antes se contaban a partir de la hora de comienzo, ahora, según la nueva norma se cuentan antes de empezar.

EJEMPLO: Partido programado a las 10:00, los 10 minutos empiezan a contar a las 9.50.

4º - El tiempo **máximo de calentamiento es de diez minutos**.

5º - Los partidos, una vez iniciados, sólo podrán ser aplazados por las siguientes causas: * Lluvia * A Solicitud de los empleados del polideportivo * Por falta de visibilidad * Por Vientos Huracanados.

PISTA RESBALADIZA: Si empezado el partido, los contendientes consideran que la pista esta resbaladiza y deciden suspenderlo. El COMITÉ decidirá en base a lo que haya ocurrido en los otros partidos disputados a la misma hora y decidirá si se programan nuevamente o, por el contrario se lo costean los aplazantes. **El Comité de Competición no aceptará otras causas que no sean las indicadas anteriormente y determinará si son suficientemente justificadas.**

6º - El jugador que abandone un partido por **lesión, enfermedad**, o cualquier otra causa motivada por él, será considerado **perdedor** del partido. En ningún caso la reanudación de este partido con posterioridad, hará cambiar el resultado, que será computado con el tanteo que se lleve actualmente, dándole a su contrario por ganados todos los juegos que queden por disputarse.

En el caso de que la bola golpee los cables superiores de las pistas 6 y 7 ó se golpee a un pájaro u otro objeto que sobrevuele la pista se sacarán dos bolas.

7º - Antes de empezar un partido, se podrá aplazar por CAUSA JUSTIFICADA, comunicándolo al empleado de pistas y al oponente, como mínimo con veinticuatro horas de antelación. El jugador que aplazase el partido, deberá ponerse de acuerdo con su contrario y programarlo dentro de un plazo máximo de 6 fines de semana. Transcurrido ese tiempo y si no se ha jugado, se le dará el partido por perdido. Los gastos los pagará el jugador que haya aplazado el partido. Una vez jugado se rellenará la hoja de incidencias y se depositará en el buzón. **El jugador que no aplazó, debe dar facilidades al aplazador para jugarlo en el plazo establecido. Si no es así, El Comité de Competición estudiará y decidirá sobre el caso.**

Como situación especial, si después de programados los partidos surge una situación que impida jugar el partido, se podrá jugar hasta el martes siguiente si el contrario lo acepta. En este caso habrá que avisar al contrario y al encargado de las pistas como muy tarde el día anterior. Esta norma podrá ser revocada por la Junta Directiva si se estima que se hace un uso abusivo de ella.

8º - El jugador que falte a jugar sin aviso a **DOS PARTIDOS**, será automáticamente **descalificado** y dado de **BAJA** en la competición. El contrincante pondrá **W.O.** en la casilla del resultado y el nombre del jugador no presentado. Así mismo, también serán motivos de expulsión, los siguientes casos: Sumar **TRES PARTIDOS APLAZADOS** o, **DOS APLAZADOS Y un W.O.**

9º - **El jugador que por lesión, enfermedad o cualquier otro motivo abandone la competición sin jugar la totalidad de sus partidos, se le computaran al final de la temporada solo los resultados obtenidos en los partidos que ha jugado. De ellos dependerá su clasificación final, y si tiene que descender, así lo hará. Los partidos restantes, se le dará por ganados a los contrarios.**

10º - Por cada partido ganado se obtiene **1 PUNTO**, y si al final de la competición existiera empate entre dos o más jugadores, se resolvería de la siguiente forma:

a) EMPATE ENTRE DOS JUGADORES.- Quedaría primeramente clasificado aquél que hubiera vencido en la confrontación entre ambos.

b) EMPATE ENTRE TRES O MÁS JUGADORES.- Se clasificarían según los puntos obtenidos en las confrontaciones entre ellos. Si persistiera el empate, se tendría en cuenta la diferencia de Sets, a favor y en contra, de los partidos jugados entre ellos y si aún siguieran empatados, se determinaría por la diferencia de juegos.

11º - Si en algún momento algún jugador supiese con antelación la imposibilidad de poder jugar durante el fin de semana, debe comunicarlo antes del martes noche a la persona encargada de programar los partidos para que no se lo programe. Puede hacerse de la siguiente forma:

• **Por SMS al teléfono: 617831737 antes de las 20:00 h.) Recibirá "OK" como que el mensaje ha sido recepcionado.**

(SOLO SMS , NO LLAMADAS)

• **Por e-mail (Correo electrónico) antes de las 20:00 h. a la siguiente dirección: incidencias@ctvaldemoro.com**

En el e-mail poner en el asunto: LIGA DE TENIS, se reenviará una respuesta automática como que el e-mail ha sido recepcionado.

Quién vea que hay un fallo en la programación (por ejemplo se le programó partido cuando había notificado que no podía) debe enviar un e-mail ó sms informando de este hecho –antes del jueves incluido este- para que se pueda programar otro partido.

12º - Los partidos de competición se iniciarán sin Juez. Si durante el desarrollo del mismo surgieran problemas, se podrá designar un juez entre los presentes y sus decisiones serán inapelables. En el caso de que nadie quisiera dirigir el partido, los jugadores deberán proseguir el juego y finalizar el partido.

En ningún caso se admitirán comentarios e injerencias de los espectadores.

13º - Ascenderán 3 jugadores por categoría, y descenderán otros 3 jugadores por cada categoría.

14º - Todos los partidos de la competición deberán jugarse con bolas PENN, como las facilitadas por la organización.

15º - La Junta Directiva tendrá potestad para interpretar estas normas y para resolver según su criterio sobre tema no contemplado en estas normas y que afecten al desarrollo de la competición , y para aplicar las sanciones pertinentes.

Se ruega encarecidamente que para cualquier información dirigida a la persona que programa los partidos o a la Junta Directiva lo hagáis utilizando la siguiente dirección de correo electrónico: incidencias@ctvaldemoro.com (UTILIZAR EXCLUSIVAMENTE ESTA DIRECCION DE CORREO).